

## **Informazioni sulla sicurezza**

### **Disturbi di fotosensibilità**

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti contenuti nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompi immediatamente l'utilizzo del videogioco e consulta un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati.

È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità sedendo lontano dallo schermo del televisore, utilizzando uno schermo di dimensioni limitate, giocando in una stanza ben illuminata ed evitando di utilizzare il gioco quando si è stanchi o affaticati.

Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consulta un medico prima di utilizzare il gioco.

### **Altre informazioni importanti sulla tutela della salute e sulla sicurezza**

Il manuale di istruzioni di Xbox® contiene informazioni importanti sulla tutela della salute e sulla sicurezza, che è consigliabile leggere attentamente prima di utilizzare questo software.

### **Come evitare di danneggiare il televisore**

**Non utilizzare alcuni tipi di televisore.** Alcuni tipi di televisore, in particolare gli apparecchi a proiezione o retroproiezione, possono essere danneggiati dall'uso di qualsiasi videogioco, inclusi i videogiochi di Xbox. Le immagini statiche visualizzate durante il normale svolgimento del gioco potrebbero "fissarsi" sullo schermo causando un'ombra permanente dell'immagine statica, che permane anche quando non vengono utilizzati i videogiochi. Un danno analogo può essere provocato dalle immagini statiche create quando si mette in attesa o in pausa un videogioco. Consulta il manuale del televisore per verificare se l'apparecchio consente l'utilizzo di videogiochi. Se tali informazioni non sono disponibili nel suddetto manuale, contatta il rivenditore o il produttore dell'apparecchio.

La copia non autorizzata, la decodificazione, la trasmissione, l'uso pubblico, il noleggio, il pay per play o l'inosservanza della protezione della copia sono severamente proibiti.

## Sommario

Informazioni sulla sicurezza .....	1
Disturbi di fotosensibilità .....	1
Come evitare di danneggiare il televisore .....	1
La vendetta è un piatto dolce .....	2
Tutti i comandi .....	3
Comandi comuni .....	3
Comandi nei menu .....	3
Preparazione .....	3
Creare un profilo .....	3
Caricare un profilo .....	3
Il mestiere della vendetta .....	4
Schermata di gioco .....	4
Valutazione negli eventi e grado Revenge .....	4
Piazzamenti con medaglia .....	4
Turbo .....	5
Takedown .....	5
Crashbreaker, Tempo di impatto ed Effetto .....	5
Crashbreaker .....	5
Tempo di impatto ed Effetto .....	5
Eventi Gara .....	6
Eventi Schianto .....	6
Tour Mondiale .....	7
Dopo la gara .....	8
Dettagli pilota .....	8
Altre modalità di gioco .....	8
Schermo diviso .....	8
Xbox Live .....	9
Porta Burnout Revenge su un'altra dimensione .....	9
Connettersi .....	9
Il menu di selezione di Xbox Live .....	9
Salvataggio e caricamento .....	10
Salvataggio .....	10
Caricamento .....	10

## La vendetta è un piatto dolce

Le tue ruote sono armi e l'aggressività è la misura del successo. Solca le strade trafficate del centro e polverizza gli scatenati avversari che stanno tra te e il traguardo. Usa il traffico, la strada e tutta la potenza dei tuoi Takedown per risalire le classifiche e impartire ai tuoi rivali una lezione indimenticabile nella dolce arte della vendetta. È una questione di vittorie. È una questione di vendetta.

## Tutti i comandi

**Nota:** le impostazioni predefinite sono elencate in **grassetto**.

**Nota:** **⬅** e **➡** possono eseguire le stesse azioni.

**Nota:** alcune opzioni del gioco sono autoesplicative e non sono citate in questo manuale.

### Comandi comuni

Accelera	<b>dx</b>
Frena/Retromarcia	<b>sx</b>
Sterza	<b>←</b>
Turbo	<b>A</b>
Guarda dietro	<b>X</b>
Cambia visuale	<b>Y</b>
Effetto	<b>⬅</b>
Crashbreaker (dopo lo schianto)	<b>B</b>
Tempo di impatto (durante lo schianto)	<b>A</b> (premuto)
Pausa/Apri il menu di pausa	<b>⏸</b>
Traccia audio seguente	<b>⏮</b>

### Comandi nei menu

Evidenzia le voci dei menu	<b>↑</b>
Scorri le alternative	<b>←</b>
Seleziona/Visualizza la schermata seguente	<b>A</b>
Visualizza la schermata precedente	<b>B</b>

## Preparazione

### Creare un profilo

Per memorizzare i tuoi progressi in *Burnout Revenge*, è necessario un profilo:

1. Dalla schermata di salvataggio/caricamento, seleziona CREA PROFILO.
2. Alla richiesta di autosalvataggio, selezionando NO verrai avvisato che l'autosalvataggio sarà disabilitato; in questo modo, il tuo profilo e le tue impostazioni non verranno salvati automaticamente.
3. Usa la tastiera su schermo per assegnare un nome al tuo profilo. Seleziona FATTO per terminare e poi uno slot di salvataggio per salvare il tuo nuovo profilo.

### Caricare un profilo

- Dalla schermata di salvataggio e caricamento, seleziona CARICA PROFILO, decidi quale profilo ti interessa e selezionalo.

## Il mestiere della vendetta

Se vuoi salire in cima alla classifica della comunità di *Burnout Revenge*, l'unico modo è conquistare medaglie infliggendo ogni genere di vendetta ai tuo rivali. Impara a migliorare le tue performance negli eventi Gara e negli eventi Schianto riempiendo le strade di rottami frantumati.

### Schermata di gioco



### Valutazione negli eventi e grado Revenge

Conquista un piazzamento sul podio e usa gli avversari per spazzare l'asfalto. Nel mondo di *Burnout Revenge*, vieni considerato per il tuo grado Revenge. Il tuo grado iniziale è Innocuo.

La chiave per il successo sono manovre aggressive ed estreme. Infliggi Takedown, tampona, urta, ostacola il traffico, usa il Turbo e derapa per migliorare la tua classifica negli eventi e salire di grado.

Per ogni evento Gara o Schianto, ti vengono assegnati dei punti che vengono poi conteggiati per fare salire il tuo grado Revenge, come specificato dall'indicatore Revenge. Esso aumenta e ti fa salire di grado al termine di ogni evento. Ogni nuovo grado sblocca nuovi eventi in otto contesti. Tutto sta nel migliorare la valutazione negli eventi e il tuo grado. Schiaccia a tavoletta e gioca sporco se vuoi lasciarti alle spalle il grado Innocuo.

**Nota:** controlla la crescita o il declino della tua valutazione negli eventi. Un'icona compare a indicare i cambiamenti nella valutazione.

### Piazzamenti con medaglia

I piazzamenti con medaglia sbloccano nuovi eventi e macchine più veloci o più pesanti per il tuo garage. I piazzamenti influenzano anche la tua valutazione negli eventi: se prendi solo il bronzo si abbassa, ma con l'oro si alza parecchio. Puoi ripetere gli eventi per migliorare piazzamento e valutazione, ma non ottieni alcun vantaggio dal ripetere continuamente lo stesso evento senza miglioramenti; non serve neppure ad aumentare l'indicatore Revenge né il tuo grado.

**Nota:** acquisisci il grado Straordinario e vinci la medaglia d'oro per raggiungere il massimo grado: Perfetto.

### **Turbo**

Una guida vendicativa ed estrema riempie la tua barra del turbo; tampona, colpisci e frantuma gli avversari per rubare il loro Turbo. Esegui un Takedown e otterrai un bel carico di Turbo, ma lo perdi se subisci un Takedown o uno schianto.

### **Takedown**

Ecco alcuni modi di definire quella che è l'arte del Takedown: Revenge, Verticale, con Traffico tamponato e con Effetto. Butta fuori gli avversari per aumentare il tuo Turbo e la valutazione nell'evento. Alcuni tipi di Takedown aumentano la valutazione più di altri.

#### **Takedown personali**

Alcuni Takedown eseguiti in un punto preciso sono un trofeo in questo mondo crudele. Il Libro dei Takedown conserva le immagini di questi momenti di gloria (consulta pagina 8).

#### **Takedown Revenge**

Se un avversario ti colpisce con un Takedown, viene marcato in rosso per consentirti di vendicarti. È lui che devi colpire se vuoi acquisire valutazioni rapidamente.

### **Crashbreaker, Tempo di impatto ed Effetto**

#### **Crashbreaker**

Durante ogni evento Schianto o Gara nei gradi successivi del Tour Mondiale, puoi estrarre il coniglio dal cilindro e rendere la tua corsa esplosiva con un Crashbreaker. Durante gli eventi Schianto, ottieni il Moltiplicatore Esplosioni. Quando hai uno scontro, nei successivi eventi Gara, puoi far esplodere la tua auto e ottenere così una vendetta esplosiva contro chi ti ha colpito.

#### **Tempo di impatto ed Effetto**

Quando vieni colpito, puoi entrare in una modalità al rallentatore detta Effetto, che ti consente di dirigere il tuo rottame contro gli avversari, o contro il traffico, per aumentare il caos generale.

**Nota:** puoi rendere la modalità Tempo di impatto negli eventi Schianto automatica o manuale. Seleziona Tempo di impatto MANUALE o AUTOMATICO nel menu DETTAGLI PILOTA > IMPOSTAZIONI.

#### **L'arte del Crashbreaker**

1. Dopo gli schianti negli eventi Gara, usa l'Effetto negli scontri successivi per posizionarti e premi **Ⓢ** per fare esplodere la tua corsa con un Crashbreaker - più grande è la barra del Turbo, più grande è il botto. In tutti gli eventi Schianto, premi ripetutamente **Ⓢ** quando il conto alla rovescia del Crashbreaker inizia.
2. Premi **ⓐ** senza rilasciare per entrare nella modalità Tempo di impatto.
3. Usando **Ⓢ** assieme all'Effetto, dirigi il tuo rottame nella posizione migliore per devastare.

**Nota:** se non esegui un Takedown con Crashbreaker contro un rivale in un evento Gara, perdi tutto il Turbo che possiedi.

## Eventi Gara

Sfida il tempo e riduci in poltiglia i corridori rivali in questa unione anarchica e forsennata di corse su strada e Takedown. Conquista il primo posto e mostra la massima aggressività possibile su strade fatte apposta per massacrare.



### GARA

Colpisci i rivali coi Takedown, conquista la testa del gruppo e restaci, in una feroce gara verso la linea del traguardo.



### ATTACCO AL TRAFFICO

Colpisci nel traffico tenendo d'occhio il cronometro in un turbinio di scontri, rispetta i limiti di tempo e porta a casa una medaglia.



### GIRO SCATENATO

Porta la tua guida al limite e batti il cronometro.



### FURIA STRADALE

Effettua quanti più Takedown possibile contro gli avversari, nel tempo limite, e colpisci i bersagli per ottenere un piazzamento da medaglia – ma nella tua corsa, stai attento ai danni critici.



### ELIMINATORE

Resta davanti allo schieramento. Ogni 30 secondi il concorrente in ultima posizione viene eliminato.



### COLLAUDO

Prova alcuni dei veicoli più veloci di *Burnout Revenge* contro il cronometro.



### GARA GRAND PRIX

Un folle Grand Prix multi-gara. Termina la gara in posizione da medaglia e guadagna punti Grand Prix. Vincine abbastanza per un piazzamento finale da medaglia.



## Eventi Schianto

Sfoga le tue frustrazioni sul traffico nel tempo a tua disposizione. Infilgi quanti più schianti e danni esplosivi, e colpisci i veicoli bersaglio per aumentare le tue possibilità di medaglia e quindi di raggiungere il grado Perfetto.

Indicatore di lancio



Zone ottimali

Zone di spegnimento ed esplosione del motore

- Presta attenzione alla panoramica dello schianto per pianificare le distruzioni e annotare i potenziali pericoli; poi scegli il veicolo più adatto allo scopo.
- 1. Premi **A** per far partire l'indicatore di lancio e poi premi di nuovo **A** per fermarlo. Questo valore indica la tua velocità di lancio.

2. Premi **A** una terza volta per lanciarti. Mira alle zone ottimali ai due estremi, ma non attendere troppo: il cronometro corre, ogni secondo è prezioso.
  - Centra solo la zona ottimale superiore per una partenza veloce, o fermati a poca distanza per una partenza lenta. Se compi un minimo sbaglio, il tuo motore esplode o si spegne.
  - Sulle rampe, usa l'Effetto in una qualsiasi direzione per posizionarti in modo da fare più danni possibile. Fai attenzione al vento forte, calcola bene le distanze e l'orientamento.
3. Dopo il lancio, manovra per ottenere la maggiore distruzione possibile. Blocca il traffico per colpire i veicoli nella tua direzione, e provoca altri disastri prima di schiantarti.
4. Premi, in qualsiasi momento, **A** per spostare la visuale sul retro del tuo veicolo e usa **☺** per dirigere la visuale tutto attorno.
  - Durante uno scontro, puoi premere senza rilasciare **A** per entrare in modalità al rallentatore Tempo di impatto, poi usa **☺** e l'Effetto per colpire il traffico.
  - Ogni schianto nel traffico aggiunge percentuali di Turbo al tuo indicatore Turbo. Provoca un disastro abbastanza grave da raggiungere il 100% e partirà un conto alla rovescia di 5 secondi fino allo scoppio del Crashbreaker.
5. Durante il conto alla rovescia, continua a premere rapidamente **B** e cerca di portare l'indicatore al 100% per potenziare l'esplosione del Crashbreaker.
  - Ogni auto che esplode incrementa il tuo Moltiplicatore Esplosioni, quindi cerca di far esplodere il Crashbreaker quando sei circondato dal traffico in modo da aumentare la valutazione.
  - Dopo l'esplosione, potrai usare di nuovo l'Effetto.

**Nota:** per interrompere una corsa, vai al menu di pausa e seleziona RIPROVA.

## Tour Mondiale



Crearti una reputazione globale nell'ambiente della devastazione con la campagna del Tour Mondiale. Avanza nei 10 gradi Tour Mondiale, ciascuno coi suoi eventi Schianto e Gara. Non tutti gli eventi in elenco sono disponibili immediatamente; un piazzamento da medaglia in un evento sblocca quello successivo.

Il tour inizia negli USA ma, continuando a vincere medaglie, potrai continuare in Europa e in Asia.

**Nota:** gli eventi completati con successo sono contrassegnati dalla medaglia che hai conquistato. Gli eventi appena sbloccati sono marcati con la scritta Nuovo.

Ogni luogo che hai toccato mostra la tua migliore medaglia e la tua miglior valutazione per ogni evento sbloccato.

1. Comincia la tua carriera bruciante al grado 1, poi scegli il luogo.
2. Scegli l'evento Gara o Schianto in cui competere (consulta le sezioni *Eventi Gara* ed *Eventi Schianto* a pagina 6).
3. Prima di scendere in campo, scegli il veicolo e i suoi colori. All'inizio le scelte sono limitate; puoi provare i "giocattoli" più grossi solo quando cominci a vincere medaglie.

**Nota:** se hai un salvataggio di *Burnout 3 Takedown* o a *Madden NFL 06*, avrai a disposizione un fantastico veicolo esclusivo per cominciare alla grande la tua carriera.

### **Piano delle sfide**

Affronta otto sfide per ogni località.



- Seleziona PIANO DELLE SFIDE dalla schermata di scelta dell'evento e sfoglia le sfide in modo da sapere cosa fare per riuscire a mettere le mani sui trofei di sfida e sbloccare i veicoli delle sfide (consulta la sezione *Collaudo* a pagina 6).

### **Libro dei Takedown**

Nel Libro dei Takedown viene conservato un elenco dei tuoi Takedown personali per ogni luogo.



- Seleziona LIBRO DEI TAKEDOWN dalla schermata di scelta dell'evento per ricordare i tuoi colpi migliori (consulta la sezione *Takedown personali* a pagina 5).

### **Dopo la gara**

La tua abilità viene valutata alla fine di ogni evento del Tour Mondiale, e questa valutazione nell'evento compare sulla schermata dei risultati Revenge assieme al tuo grado Revenge. La tua performance nell'evento Gara viene valutata sulla base della tua abilità di guida, aggressività e manovre aggressive. Negli eventi Schianto, invece, tutto quel che conta è il numero dei veicoli distrutti.

### **Dettagli pilota**

- Seleziona DETTAGLI PILOTA nel menu principale per vedere tutta la tua carriera, regolare le impostazioni di gioco, salvare o caricare il tuo profilo.

## **Altre modalità di gioco**

### **Schermo diviso**

Una sfida uno contro uno o a turni, fino a sei giocatori. Le modalità multigiocatore supplementari sono:

#### **BATTAGLIA DI SCHIANTI**

Distruzione uno contro uno per vedere chi riesce a causare il disastro più grosso.

#### **FESTA DI SCHIANTI**

Chi riesce a fare più danni in un unico incrocio?

**Nota:** avanzare nel Tour Mondiale consente di sbloccare luoghi e veicoli per le sfide a schermo diviso.



## Xbox Live

### Porta Burnout Revenge su un'altra dimensione

Xbox Live® è una comunità di gioco su Internet dove puoi creare un'identità giocatore permanente, creare una Lista degli amici in cui includere le persone con cui ti piace giocare, guardare se sono online e ricevere inviti a disputare partite. I titoli che includono una modalità multigiocatore ti consentono di invitare i tuoi amici per giocare e parlare con loro in tempo reale durante le sfide, mentre quelli che prevedono il download di contenuto ti permettono di scaricare nuovi livelli, missioni, armi, veicoli e molto altro sulla tua console Xbox.

### Connettersi

Prima di poter usufruire di Xbox Live, è necessario dotare la propria console Xbox di una connessione Internet broadband o ad alta velocità e iscriversi al servizio Xbox Live. Per determinare se Xbox Live sia disponibile nel tuo paese e per informazioni riguardo al collegamento a Xbox Live, visita la pagina all'indirizzo [www.xbox.com/connect](http://www.xbox.com/connect).

### Il menu di selezione di Xbox Live

Scontrati con altri giocatori, fino a cinque. Le modalità di gioco supplementari sono Festa di schianti, Tour di schianti e Battaglia di schianti (consulta la sezione *Schermo diviso* a pagina 8). Puoi comporre delle squadre e giocare come gruppo, oppure crearne uno tuo.

Quando giochi online, i tuoi progressi sbloccano nuovi eventi e i tuoi due gradi, uno per gli eventi Gara e uno per gli eventi Schianto, ti mettono a confronto con giocatori del tuo livello nelle modalità Gioca subito e Trova partite. Queste graduatorie sono separate da quella per la modalità a giocatore singolo offline. Scala la graduatoria online e combatti i peggiori nemici per diventare il numero 1.

**Nota:** i luoghi Schianto e Gara che sblocchi offline, in uno qualsiasi dei dieci gradi, saranno disponibili anche online.

**Nota:** la tua classifica online viene calcolata utilizzando il diffuso sistema di valutazione ELO.

#### PARTITA RAPIDA

Entra in una partita esistente e scontrati con amici o altri giocatori del tuo stesso grado entrando nel loro gruppo.

#### OPTIMATCH

Specifica le tue preferenze per decidere a quale partita vuoi partecipare.

#### CREA PARTITA

Organizza eventi Gara e Schianto a turni. Scambia messaggi coi tuoi amici o qualsiasi giocatore recente, e fagli organizzare un gruppo per partecipare alle tue partite personalizzate.

**Nota:** il numero di turni che imposti in modalità Battaglia di schianti corrisponde al numero di volte in cui dovrai affrontare ciascun giocatore.

#### **Amici**

Scambia messaggi coi tuoi amici o qualsiasi giocatore recente, e fagli organizzare un gruppo per partecipare alle tue partite.

#### **PROFILO**

Regola le opzioni di gioco e valuta i tuoi progressi, misurati separatamente per gli eventi Gara e Schianto. Progredendo, sblocchi nuovi tracciati. Sblocca il livello finale per avere accesso a tutti i tracciati.

#### **TABELLONI**

Guarda i migliori giocatori online e offline, e guarda come sei posizionato rispetto ai tuoi amici e agli altri giocatori di tutto il mondo.

**Nota:** la corona che appare sopra un giocatore durante un evento indica che è in testa e che si può vantare di essere il migliore.

### ***Salvataggio e caricamento***

Seleziona DETTAGLI PILOTA dal menu principale per modificare il tuo profilo. Puoi decidere di caricare o salvare un nuovo profilo, o crearne uno. Puoi anche attivare e disattivare il salvataggio automatico.

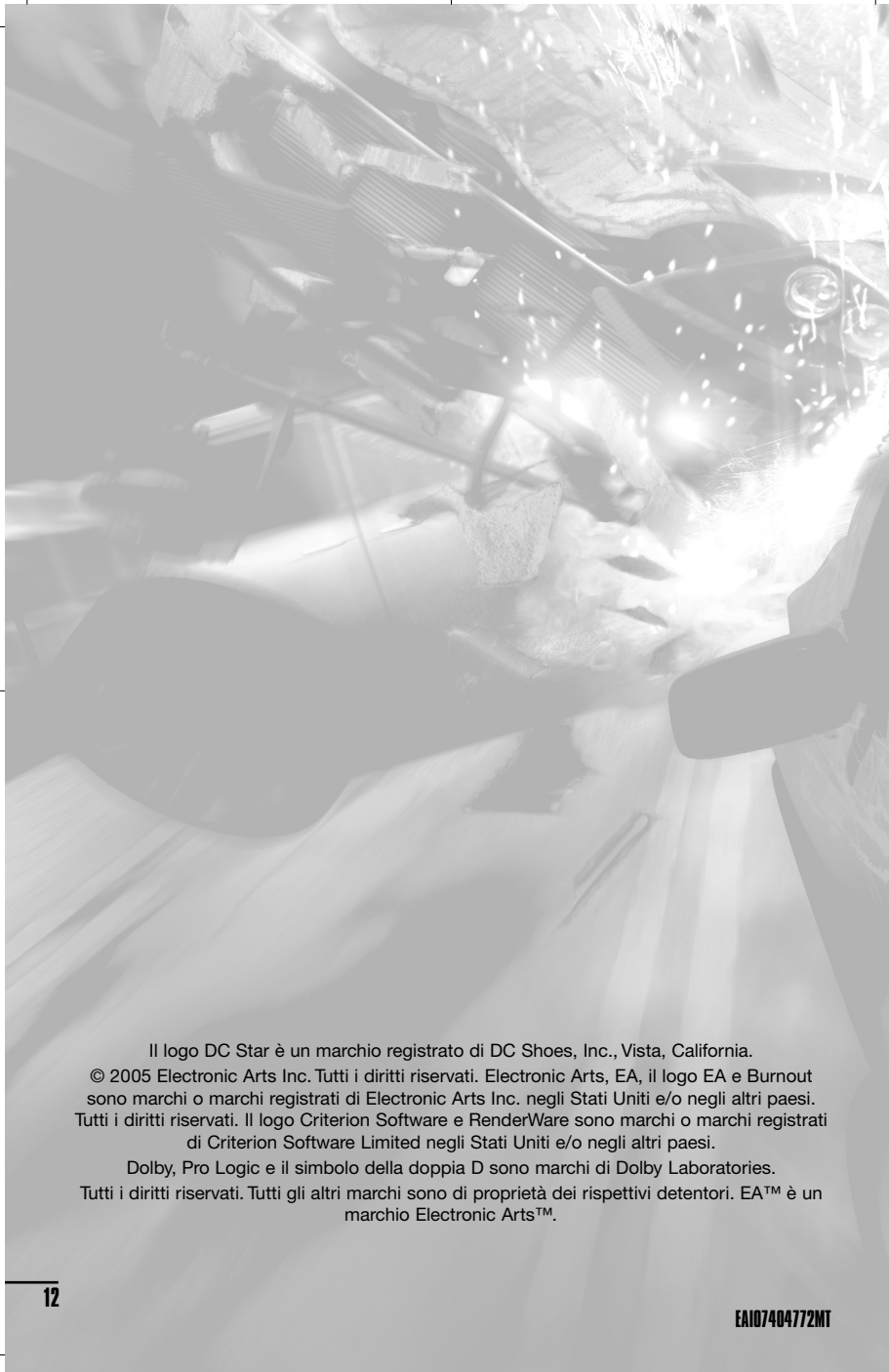
#### ***Salvataggio***

- Se l'autosalvataggio è attivo, i tuoi progressi vengono salvati automaticamente.
- Per salvare manualmente il tuo profilo, seleziona DETTAGLI PILOTA dal menu principale, poi PROFILO e quindi SALVA PROFILO.

**Nota:** puoi sovrascrivere profili salvati in precedenza.

#### ***Caricamento***

- All'avvio, ti viene chiesto di caricare un profilo.
- Per caricare un profilo dopo che hai iniziato il gioco, seleziona DETTAGLI PILOTA dal menu principale, poi PROFILO e quindi CARICA PROFILO.



Il logo DC Star è un marchio registrato di DC Shoes, Inc., Vista, California.  
© 2005 Electronic Arts Inc. Tutti i diritti riservati. Electronic Arts, EA, il logo EA e Burnout sono marchi o marchi registrati di Electronic Arts Inc. negli Stati Uniti e/o negli altri paesi. Tutti i diritti riservati. Il logo Criterion Software e RenderWare sono marchi o marchi registrati di Criterion Software Limited negli Stati Uniti e/o negli altri paesi.  
Dolby, Pro Logic e il simbolo della doppia D sono marchi di Dolby Laboratories.  
Tutti i diritti riservati. Tutti gli altri marchi sono di proprietà dei rispettivi detentori. EA™ è un marchio Electronic Arts™.